A QUOI RESSEMBLENT LES ANNUNAKIS

<http://forum.alternativesuns.com/viewtopic.php?t=115>

Titre : Titre

Nombre de messages : 61

Nombre de participants : 12 (et 2 posts invités)

Nombre de pages : 15 (5 pages sur le forum)

Nombre de mots : 9209

Date d'ouverture : 25 juillet 2002

Date de fermeture : 18 septembre 2002

Premier message : 25 juillet 2002

Dernier message : 15 septembre 2002

Liste des participants : Manao, Pierre, Jeophren, Hubert Terrieux, Mamantins, Kukuni, Winch, Anonymous, Nathan Zelter, Tyetanyk, Aurini, benzelyphedrine

Manao

Tête de briques

Posté le: 25 Jul 2002 - 2:48 Sujet du message: A quoi ressembleraient-t-ils ?

Est-ce qu'on peut imaginer, à quoi peuvent-ils bien ressembler. Existe-t-il, quelque part des traces les illustrant ?

Toutes ces questions et d'autres encore, peuvent faire l'objet de bons débats. Laissez libre cours à votre imagination...

pierre

Explorateur

Posté le: 25 Jul 2002 - 13:01 Sujet du message:

Etant donné que les quatre races ayant été influencées par ces derniers (Humains, Vao, Ur-Obuns et Ur-Ukar) se ressemblent il est probable qu'elles disposent de caractéristiques communes avec les Annunaki. On peut raisonnablement penser qu'ils sont humanoïdes pour commencer...

jeophren

Explorateur

Posté le: 25 Jul 2002 - 13:46 Sujet du message: Annunaki

La question que je me pose est : les ruines Annunaki ont-elles un rapport avec leur apparence

Prenons la Gargouille de Nulpart (je sais plus comment ça s'écrit)

Dans le journal d'Alustro, lors de sa vision, elle devient vivante .

La question que je me pose est : est-ce un Annunaki ?

Une sorte de Gardien, en quelque sorte....

Donnez moi votre opinion

Manao

Tête de briques

Posté le: 25 Jul 2002 - 14:24 Sujet du message: Mystique

En fait il est vrai qu'il la voit s'animer. Mais je crois comprendre qu'il s'agit d'une manifestation extraordinaire à laquelle un certain nombre de mortels y sont sensibles... Des élus !

Je ne crois pas que les Annunaki ressemblent à cette statue. Mais ils étaient sans doute anthropomorphes à n'en pas douter.

Si quelqu'un trouve des liens là-dessus, il gagne un aller retour vers BYSII. Offert par les Auriges en première classe...

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 25 Jul 2002 - 14:33 Sujet du message: l'apparence des Annunaki

la gargouille de Nowhere, oui, pourquoi pas...

Sur les portails il y a des figures quasi humaines...

Et on peut voir un dessin de *ssschluteccchh* dans *the dark between the stars*, ceci dit sa nature prête à confusion (IA Annunaki ? démon ? fantôme d'Annunaki ?)

Ouroboros

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 25 Jul 2002 - 16:11 Sujet du message: une idée que c'est pas ça

Mais que j'aime bien quand même.

D'ici quelques années, un ingénieur en contrat avec plusieurs factions arrive à faire fonctionner une relique Annunaki. Elle fait voyager dans le temps. Chacune des factions importantes arrive à apprendre ce secret d'un moyen ou un autre. Pour éviter la guerre pour récupérer cet artefact, chaque faction décide d'envoyer des représentants vers le passé pour tester la pierre, ensemble. Ils ne reviennent jamais. Enfin, si plus ou moins : ce sont les Annunaki. Maintenant, d'où provient l'artefact ? C'est vraisemblablement un bug spatiotemporel .

Ouroboros

mamantins

Oeil Impérial

Posté le: 26 Jul 2002 - 10:26 Sujet du message:

Ca c'est pas mal....

En tout cas ça fais mal a la tête

Pour moi les Annunaki sont des êtres humanoïde, plutôt grand, avec des visages de gargouille. Les gargouilles sont peut être juste de Annunaki qui se sont pétrifié... a la suite de l'utilisation d'une arme, ou autre...

Ouroboros peut être raison en parlant de voyage dans le temps...

En tout cas, ça se trouve les Annunaki ont fait mu muse avec une arme qui modifiait le temps. Ils se sont battu et ceux qui ont été frappé par cette arme voient le temps s'écouler très vite autour d'eux, pour nous il est très lent...

Ca peut explique pourquoi on se sens mal a coté des gargouilles, pourquoi ça modifie tout les instruments de bord en général....etc...

voir même ceci peut explique pourquoi certaine change de place,ou comment on a pus construire ces gigantesque statues a certain endroits..

voilaa!

++

Kukuni

Adeptes

Posté le: 26 Jul 2002 - 15:05 Sujet du message: Hyperion ??

le coup du temple et des variation d'instrument avec en plus le retour dans le temps....t'aurai pas lu le cycle d'Hyperion ? (suis plus sur du nom)

En plus c'est un haut lieu de pèlerinage.

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 26 Jul 2002 - 15:11 Sujet du message: pétrification

ça me plait bien cette idée de créature pétrifiée dans le temps... Ce ne sont probablement pas les Annunaki eux mêmes (il y a trop peu de gargouilles pour que ce soit intéressant scénaristiquement, et

il est difficile de prévoir ce qu'il diront dans panthéon, mais ça me paraît trop original pour des américains) mais l'origine des démons reste toujours inconnue, qu'on suive le credo ecclésiastique ou pas. Existaient-ils du temps des Annunaki ? Des mercenaires ? Dans ce cas, cela expliquerait l'apparence horrible des gargouilles. Qu'en serait-il si on découvrait une tombe remplie de ces gargouilles, comme les soldats de l'empereur chinois dont je ne me souviens plus le nom ? Et qu'est-ce qui pourrait les réveiller ?

Pour les gars qui voyagent dans le temps, c'est pareil, je doute qu'Holistic pense à ça, mais je trouve l'idée trop bonne pour être abandonnée. Que feraient des Annunaki s'ils rencontraient des humains avec de la technologie qu'ils n'ont pas encore inventé ? Serions nous les artisans de leur ascension ?

Je créerais vraisemblablement une aide de jeu là dessus, avec les véritables seigneurs des mondes connus, des immortels qui ont été chargés par les Annunaki de préparer leur retour. 21 êtres derrière la majorité des conspirations... L'un d'entre eux s'est lâché, et c'est de la rumeur de leur existence qu'ont été créés les tarots... Les Arcanes...

Peut être trop metaplot pour fading. Je ne sais pas.

Ouroboros

jeophren

Explorateur

Posté le: 26 Jul 2002 - 19:11 Sujet du message: Tarots

Dis moi, Ouroboros, le style des Tarots, ça ressemble beaucoup à Nephilim, non ?

D'un autre côté, ça met l'accent sur la face mystique du jeu, Annunaki, démons, Théurgie etc...

Ce qui me dérange dans cette façon de voir les choses, c'est que tu perds un peu le côté Space-Opéra (même si cela ne cadre pas beaucoup avec le space opéra traditionnel : j'ai nommé Starwars) ou science fiction : (partons à la recherche de nouveaux horizons)

C'est une manière d'orienter ta campagne, et ce n'est que mon avis

Personnellement, je vois plus les Annunaki comme le départ d'une intrigue et non, comme l'élément principal du jeu

Fadingsuns est à la base un jeu de science fiction avec une base médiévale (je ne sais plus le nom exact) : interaction avec les différentes factions etc..; en agissant ainsi on peut perdre de vue cette base.

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 26 Jul 2002 - 21:28 Sujet du message: mmmhhmm.....

Bah, ouais ça se défend, ton opinion, mais chez Holistic ils sacrifient quand même autant de bouquins aux sociétés secrètes qu'aux mondes perdus...

Moi, si je peux faire les deux...

Les *oneirokriticos*, par exemple, c'est plus proche de Nephilim que de Star Wars, c sur. Mais bon, les créateurs du jeu sont issus de chez White Wolf, après tout

Ouroboros

Winch

Baron de l'espace

Posté le: 27 Jul 2002 - 12:52 Sujet du message:

Tiens, deux détails intéressants qui peuvent peut-être être reliés.

Certains disent que les gargouilles seraient à l'image "des horreurs que les Annunakis combattaient". Ailleurs, j'ai vu que les voies normales d'accès des démons à notre Univers avaient été "fermées il y a longtemps par les Xénomorphes". Ces Xénomorphes seraient plutôt, pour moi, des Annunakis (je vois mal les Obun, les Ukar ou une autre espèce dominée faire ça sans en avoir de témoignage dans son histoire. A la rigueur, on pourrait penser aux Vao).

Alors peut-être les gargouilles sont-elles des représentations des démons que les Annunakis ont combattus lorsqu'ils ont scellé les portails entre les Mondes Connus et les Qlippoths...

jeophren

Explorateur

Posté le: 29 Jul 2002 - 15:11 Sujet du message:

Dans ce cas, ça voudrait dire que les êtres humains se sont fourvoyés, et au lieu de rechercher différentes antiquités Ur, ils vont des recherches sur les différents Démons

Je sens qu'il va falloir appeler l'Inquisition

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 30 Jul 2002 - 16:08 Sujet du message:

Une simple hypothèse :

Les Annunaki ont influencé d'autres espèces vivantes humanoïdes : ukar / obun et vraisemblablement Vao et humains. Si en développant la vie intelligente à travers l'espace, les Annunaki avaient également expérimenté et observé, avant de s'appliquer leurs manipulations.

Les races intelligents tendent vers l'amélioration de leur habitat, de leur corps et de leur esprit.

Simple transposition de ce que fait l'homme : il a amélioré sa qualité de vie, sa médecine, ses technologies, ... son but : vivre le plus longtemps possible. Les solutions : la médecine, la cyber et la nano tech.

Imaginons maintenant que les Annunaki aient eu les mêmes rêves et que grâce à leur extraordinaire avance technologique, ils se soient affranchis de ce qui les incommodait : leur corps. Il ne resterait plus d'eux que leurs reliques.

Et leur conscience débarrassée du poids de leur corps biochimique ne serait plus qu'énergie.

Dans cette hypothèse, se soucieraient-ils encore des êtres vivants biologiques ?

jeophren

Explorateur

Posté le: 30 Jul 2002 - 16:14 Sujet du message:

Dans ce cas, on peut se référer à ce que pensent les Ur-Obuns et Ur-Ukar :

Ce sont des Dieux, libérés des contingences matériels, omniscients et omnipotents mais contemplatifs (la définition de Dieu n'est elle pas qu'il ne désire rien ?)

S'ils ne sont qu'énergie, de quel type ?

Sont ils apparentés à l'énergie théurgique, comme je l'ai proposé précédemment ?

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 30 Jul 2002 - 17:42 Sujet du message:

Ou une forme tout à fait inconnue d'énergie.

L'humanité ne peut pas se targuer de comprendre quoi que ce soit à l'univers, elle se soucie déjà bien peu de sa propre compréhension.

Disons que je mettrais énergie psy et théurgique dans le même bocal. C'est l'approche qui diffère.

Pour en revenir aux Annunaki, je considère que si l'hypothèse que j'ai développé précédemment est juste, ils se seraient transcendés en une forme d'énergie compatibles avec l'énergie psy/théurgique.

A ta question : sont-ils des dieux ?

Sous la forme primitive de la définition : oui. Ils sont placés au-delà de notre forme d'existence et influencent nos fantasmes mystiques de notre race juvénile.

Sous la forme réfléchie : non. Ils sont nés mortels (a priori) et rien ne dit que même sous forme d'énergie, ils ne continuent pas à l'être. Pas de la même façon, ni avec les mêmes conséquences.

Dans la même veine, rien ne dit qu'ils soient omnipotents ni omniscients. Leurs perceptions s'en trouveraient bouleversées : plus d'oeil, plus d'oreille.

Simple hypothèse ou ironie macabre :

Imaginons que dans leur tentative de se transcender, ils se soient désintégrés corps et âme. Ce

fracassement de leur psyché aurait été si violente que les Obuns et les Ukaris s'en seraient retrouvés traumatisés.

jeophren

Explorateur

Posté le: 30 Jul 2002 - 18:52 **Sujet du message: forme de vie Annunaki**

Lors du passage du statut de mortel à celui de pure forme d'énergie, il y aurait comme un traumatisme perçu par les Annunaki, car ils ont eu besoin de s'adapter à cette nouvelle forme d'existence (de vie ?, ça dépend comme on définit le concept de vie, non ?)

Le traumatisme s'est répercuté sur les formes de vie qu'ils "élevaient"
je suppose que c'est ce que tu voulais dire ?

Nathan Zelter

Invité

Posté le: 30 Jul 2002 - 19:13 **Sujet du message: autre hypothèse**

Une autre option qui me semble intéressante aussi.

Pour une raison quelconque (tentative de surpassement de leur statu de mortel, guerre, essai de fusion avec le pancréateur ?), les Annunaki se sont autodétruits. Ils sont dispersés dans l'univers sous une forme totalement éclatée (ce qui explique l'absence de tentative de communication avec les humains ou les xénomorphes).

Cependant, des fragments plus ou moins importants de chacun des individus subsistent en différents endroits (comme la gargouille de Nowhere) où des formes de miracles étranges se produisent.

Mais, avec le temps, différents "morceaux" des anciens Annunaki se sont fusionnés (sans rapport avec les individus antérieurs), donnant des entités de plus en plus fortes et basculant de façon caricaturale vers un type de personnalité. Ainsi, des entités mauvaises ont créé les démons et autres engeances *qliplothiques*, des entités plutôt bonnes se sont regroupées soit en Pancréateur, soit autour de l'entité spirituelle que les hommes appellent Pancréateur...

bon, c'est un peu ésotérique ... qu'en pensez-vous?

tyekanyk

Néophyte

Posté le: 30 Jul 2002 - 19:38 **Sujet du message:**

Salut à tous (c'est mon premier post ici),

L'idée d'une race ayant transcendé les contingences matérielles me paraît "réaliste", car elle explique l'absence de traces de la dégénérescence de la civilisation Annunaki.

Ceci correspond par ailleurs à la vision qui est proposée dans la série des "2001, Odyssée de l'Espace", où la première race intelligente transcende sa condition matérielle, et, par amour de la vie, dispose des monolithes sur les différentes planètes abritant des formes de vie, en vue d'en éveiller l'intelligence (souviens-toi : le singe voit le monolithe, et 5min après il invente l'outil!), puis observe les évolutions de ses petits protégés.

C'est la version que j'aimerais retenir pour ma campagne, mais il reste un petit 'hic' sur lequel je sèche :

Et le Prophète et le Pancréateur dans l'histoire ???

Bidon ? Pas bidon ?

Si le pouvoir divin est réel et tangible dans l'univers de FS, alors on peut imaginer au moins ces deux possibilités :

1. Le Pancréateur est réellement d'essence divine, et dans ce cas les Annunaki le révèrent également (ce serait une grosse erreur de snober Dieu, même qd on est une race très évoluée)
2. Le Pancréateur n'existe pas. Les pouvoirs des prêtres sont de simples facultés psi. Les Annunaki se gardent bien de nous signaler nos errements, car pour une raison ou une autre ça les arrange.

@++

jeophren

Explorateur

Posté le: 30 Juil 2002 - 19:52 Sujet du message:

1. Le Pancréateur est réellement d'essence divine, et dans ce cas les Annunaki le révèrent également (ce serait une grosse erreur de snober Dieu, même qd on est une race très évoluée)

Peut-être que la raison de leur disparition est d'avoir snober Dieu....

Si nous "humanisons" (anthromorphisme, je me comprends) les Annunaki, ils ont pu se prétendre supérieur à Dieu et subir en retour la colère divine. Bien entendu, cette spéculation des faits est légèrement tendancieuse, car je me base sur le comportement humain et les Annunaki ne le sont pas.

2. Le Pancréateur n'existe pas. Les pouvoirs des prêtres sont de simples facultés psi. Les Annunaki se gardent bien de nous signaler nos errements, car pour une raison ou une autre ça les arrange.

Ce qui rejoint mes posts précédents sur l'utilisation que font les Annunaki de l'énergie théurgique

"la religion est l'opium du peuple" K.Marx

Les Annunaki ne font rien, car ils ont un "meilleur contrôle" sur les Mondes Connus, ainsi.

En utilisant la religion comme principe fondateur de la société, ils peuvent avoir des ressources très importantes en énergie et en retour, ils accordent des "faveurs" à différentes personnes pour prouver l'existence du Pancréateur

Personnellement, je penche pour la 2 hypothèse.

mamantins

Oeil Impérial

Posté le: 31 Juil 2002 - 9:51 Sujet du message:

.....

joephren....si je t'attrape je te brûle!

t'as pas honte de glisser des propos insidieux dans le coeur des honnête gens ?!

bref c'est pas tout ça...

Pour ma part je pencherai plus pour la première hypothèse, peut être pas jusqu'au point de l'extinction, mais plus en représailles... Quant on voit le poids des miracles (ils sont rares mais pas tant que ça) dans FS ça fais réfléchir.

Maintenant, pour subsister a la fureur du Pancréateur, ils ont peut être du changer de "plan". Par plan, j'entends le plan physique et tous les plans psychiques. ce qui les a couper de nous. il ne peuvent plus communiquer, pas de contact physique, a part peut être le coup de l'énergie magique.(n'est ce pas Anonymous... ça méritera un coup de lance flamme de mettre ensemble la limite hérétique psychomancie et la sainte théurgie...)

sur ce a bientôt!

Regardez derrière vous...!!

pierre

Explorateur

Posté le: 31 Juil 2002 - 12:46 Sujet du message:

pour ceux qui pensent que les Annunaki sont à l'image des gargouilles sur les portails, nos églises sont remplis de gargouilles et elles ne sont pourtant pas à notre images, maintenant il s'agit peut-être d'Annunaki pétifiés qui nous protèges en secret...

jeophren

Explorateur

Posté le: 31 Juil 2002 - 15:28 Sujet du message: Gargouille

Je ne sais pas trop quoi penser des Gargouilles
Annunaki or not Annunaki, *that's the question*
Comme certains l'ont dit, cela peut-être des résidus d'Annunaki après leur guerre civile
D'autres pensent que c'est la représentation de démons (" le mal qui rode dans les étoiles ")
Mais d'un point de vue scénaristique, il y a deux éléments certains :
- cela peut donner une motivation aux joueurs, cf. Gargouille de Nulpart
(Va voir cette relique Ur, elle t'indiquera ton destin...)
- le fait qu'Hollistic n'est rien écrit (encore) sur les Annunaki et les différentes reliques qui parsèment
les mondes connus prouvent que les créateurs laissent la part large aux différents MJ pour
interpréter ceci, cet élément de mystère peut fasciner (c'est mon cas, si on ne l'avait pas remarquer)
et permet de très grandes opportunités

Mais, si quelqu'un a quelques nouvelles interprétations, ce serait sympa d'en faire profiter tout le monde

tyekanyk

Néophyte

Posté le: 31 Juil 2002 - 20:32 Sujet du message:

Vous me faites penser à encore une possibilité :

Les Annunaki, surveillés depuis toujours par le Pancréateur, sont arrivés à un degré de maturité technique et morale qui dépasse notre entendement.

Fier de ses élèves modèles, le Pancréateur leur donne la dernière clé qui leur permettra de transcender leur condition matérielle, et de le rejoindre dans la dimension spirituelle pour l'assister dans son job. Les Annunaki n'hésitent pas une seconde et tous rejoignent le Pancréateur, laissant leurs mondes en l'état. Ils se gardent bien de disposer d'éventuelles traces de cette dernière évolution, si l'on suppose que le Pancréateur souhaite une convergence spontanée vers le degré de maturité morale qu'il exige.

Cette version permet à mon sens :

- de ne pas remettre en question l'existence du Pancréateur. Ainsi, on ne bascule pas dans des complications à la Néphilim, où Jésus Christ est un imposteur Néphilim.
- d'expliquer la disparition discrète des Annunaki. Les hypothèses à base de punition divine laissent plus de traces

@++

jeophren

Explorateur

Posté le: 31 Juil 2002 - 20:55 Sujet du message: annunaki et pancréateur

Dans ce cas, il vivrait dans l'Émyrée avec le Pancréateur, n'est ce pas ?

Bien, dans le cas de rituels théurgiques, les diverses invocations des anges de l'Émyrée seraient les Annunaki, mais proche des êtres humains parce qu'invoqués PAR des humains...

Que donnerait une même version de ce rituel par un Ur-Obun ou toute autre race extraterrestre ?
Est ce que l'invocation ressemblerait plus à cette race ?

des suggestions ?

@+

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 31 Juil 2002 - 22:00 Sujet du message: Annunaki, ruines, pouvoirs psy

L'idée des Annunaki qui seraient devenus des Anges me plaît bien, mais plusieurs questions restent sans réponse :

Comment expliquer les démons du qliphoth ? (il étaient là avant ?, des Annunaki qui ont mal tourné ?, une autre race auquel le démon a offert le même cadeau qu'aux Annunaki ?)

pourquoi les soleils déclinent-ils ? (amha il est difficile de séparer les Annunaki des problèmes des étoiles mourantes, mais bon, ce n'est qu'une hypothèse ...)

pourquoi auraient-ils laissé des ruines et des portails de saut un peu partout ? (si l'immortalité leur a été offerte, ils auraient eu le temps de tout faire disparaître ... à moins que ce ne soit volontairement laissé pour que les humains et les xénomorphes essaient de les rejoindre...)

bon, je sais ça fait un peu interrogatoire policier, mais c'est pour essayer de développer l'idée

sinon, pour les sorts théurgiques dans lesquels les avatars des anges apparaissent : je pense que le rituel fera apparaître la même chose, quel que soit l'individu qui lance le sort. En effet, le rituel a été écrit par les humains, et cette imprégnation est impossible à effacer dans le rituel. Par contre, un prêtre Ur-Obun ou autre qui lancerait un rituel créé par les obun verrait sans doute un obun.

c'est à mon avis la différence fondamentale entre pouvoirs théurgiques et psychomantiques... j'ai lu qq part dans le forum que les deux formes de "magie" n'étaient en fait qu'une seule mais vue selon deux points de vue. Je partage cette opinion, sachant que d'un côté les pouvoirs psychiques sont très libres d'utilisation (on peut utiliser des points pour augmenter certaines caractéristiques des pouvoirs...) mais l'utilisateur est confronté à ses propres peurs (la pulsion qui est une sorte de reflet de son inconscient selon moi), tandis que le théurge effectue des rituels pratiqués depuis de multiples années, très codifiés (et donc plus rigides), il s'expose à travers l'hubris au sombre entre les étoiles qui pourrait correspondre à la partie mauvaise de l'inconscient de l'humanité...(mais qui est en même temps plus prévisible et moins directement destructrice pour le lanceur)

Pensez-vous que les pouvoirs théurgiques et psychomantiques puissent en fait permettre un lien direct avec les Annunaki ?

mamantins

Oeil Impérial

Posté le: 01 Aôu 2002 - 11:58 **Sujet du message:**

Oyo!

J'ai une idée bizarre. (je me flagellerais pour ça.)

Tous le monde pense que les portails ont été inventé par les Annunaki pour voyager.
Mais ça pourrais être pour avoir une dose quotidienne de sathra...? non?

En fait, la disparition des Annunaki comme des soleils, pourrais être du a l'utilisation abusive des portails... Ou passe les vaisseaux qui franchissent les portails?
Il passe d'un point à un autre d'un coup... (quelqu'un a vu *Event horizon*? pour vous donner une idée.)
il est où pendant le coup?
Si les Annunaki utilisaient les portails souvent, d'une part pour voyager et d'autre part pour le plaisir, il on pu se perdre dans cet "endroit"...

La chute des soleils ne correspond t'elle pas à partir du moment ou le moteur de saut anti-sathra a été inventé?

Les démons sortent peut-être des portails...?

Lorsque le portail fait une pause après un passage, que se passe t'il? peut être qu'un autre ailleurs s'active faisant sortir des horreurs sans nom dans l'espace.

voila quelques questions à faire mûrir.
A plus, je retourne me flageller!

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 01 Aôu 2002 - 12:26 Sujet du message: verrou anti-sathra

Ou alors, les soleils déclinent depuis que les verrous anti-sathra ont été posés car les Annunaki protestent car ils n'ont plus leur sathra et ils décident de faire décliner les soleils...

ou alors les soleils déclinent parce que les démons ont le champ libre depuis que les Annunaki n'ont plus suffisamment d'humains donnant de l'énergie à travers le sathra, et qu'ils n'ont plus la force de les combattre. Mais alors, que vient faire l'église là dedans qui a interdit le sathra ???...

bon, faut qu'j'arrête le pschiit orange moi

mamantins

Oeil Impérial

Posté le: 01 Aôu 2002 - 12:32 Sujet du message:

Fait attention a ce que tu dis.... je veille!!!

L'église a fait ça car ça perverti l'esprit! voila!

Pas de question

Et arrête le pschitt orange et mets toi au citron !

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 01 Aôu 2002 - 14:03 Sujet du message: résumé

Tentons de tirer des conclusions utilisables pour tous ceux qui ont posté ici.

- Les Annunaki ont disparus : une campagne qui tourne autour de la cause de leur disparition, et qui peut déboucher sur l'élévation de l'âme des pjs, ou d'un pnj, dans un monde inaccessible (et s'ils se réincarneraient parmi les sentients, totalement amnésiques de leur état supérieur, mais se souvenant de chaque vie passée ?).

- Les Annunaki reviennent. C'est la guerre. Les soleils qui s'éteignent deviennent non pas la cause de leur retour mais une conséquence. Pourquoi reviennent-ils ? Etait-il interdit de se mitcher la tronche en haut ? : la campagne apocalyptique, avec d'un coté les archanges fachos et de l'autre les vicieux démons. Les pjs doivent choisir leur camp sans être broyés.

- Les Annunaki sont parmi nous. Ils nous influencent et se servent de nous à travers des mensonges plus ou moins classe (le Pancréateur est une invention pour vous soutirer de l'énergie psy ; les soleils s'éteignent pour vous faire croire en quelque chose; les démons ET les anges sont nos serviteurs...) Une campagne paranoïaque, où tout est possible parce que tout est faux. Une couche d'oignon à chaque mensonge.

Quelle solution préférez vous, et que pensez vous qu'Holistic choisira ?

jeophren

Explorateur

Posté le: 01 Aôu 2002 - 14:55 Sujet du message: Sujet de campagne

- Les annunakis ont disparus : une campagne qui tourne autour de la cause de leur disparition, et qui peut déboucher sur l'élévation de l'âme des pjs, ou d'un pnj, dans un monde inaccessible (et s'ils se réincarneraient parmi les sentients, totalement amnésiques de leur état supérieur, mais se souvenant de chaque vie passée ?).

Je penche plus en faveur de cette vision des choses, n'oublions pas que Fadingsuns est un jeu héroïque donc, le fait de découvrir la vérité derrière la religion est une quête en soi pour tout croyant.

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 01 Aôu 2002 - 15:47 **Sujet du message: quoi choisir ?**

Personnellement, le thème centré sur leur disparition avec la recherche de la vérité derrière tout ça emmenant les joueurs vers une progression (éventuellement par la transcendance mais pas forcément) me plaît. Il y a un petit côté quête initiatique; et qui dit quête dit épique. L'épique étant qq chose qui me semble fort bien adapté à FS ...

Mais, il me semble difficile à faire ça dans une campagne, car après le jeu n'a plus d'intérêt (comment faire qq chose de plus fort ?). C'est plutôt un idéal à mon avis pouvant servir à orienter les campagnes du MJ vers un but inaccessible. Il est possible que les joueurs arrivent au bout; mais dans ce cas, il faudra que cette solution soit aussitôt contredite et que les joueurs se rendent compte qu'en fait ils se sont trompés (c'est le mécanisme de toutes les suites des séries, mais à moins de mettre le jeu à la poubelle après, c'est un peu obligatoire dans cette logique.

voilà mon avis...

Par contre utiliser les Annunaki comme des forces influençant plus ou moins les joueurs dans des objectifs plus ou moins logiques (à l'échelle du joueur) ça peut être pas mal. En cela, j'ai tendance à croire que la gargouille de Nowhere ... oups, pardon Nulpart peut être très utile.

Mais, au fait, les pierres philosophales, elles sont liées aux Annunaki selon vous ou pas ? et quel rapport ? et que ce passe-t-il si on approche plusieurs pierres philosophales ensemble (ce qui n'a pas du arriver si souvent que ça) ?

En tout cas, je suis ok pour dire que les Annunaki n'ont plus d'existence matérielle, mais qu'ils continuent d'influencer les Mondes Connus (et perdus d'ailleurs)

jeophren

Explorateur

Posté le: 01 Aôu 2002 - 23:17 **Sujet du message: pierres philosophales**

Supposons que les pierres philosophales soient faites par les Annunaki

En se référant aux postes précédents, on peut supposer que les Annunaki avaient réussi à allier technologie et énergie psychique, d'où les résultats inattendus des différentes pierres.

Je pense qu'on peut les considérer comme des artefacts Ur, c'est ça dire très puissants et mystérieux (Attention à ne pas mettre dans les mains des PJ).

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 02 Aôu 2002 - 12:30 **Sujet du message: pierres philosophales**

les pierres philosophales sont en effet extrêmement bourrines !

je me demande si des humains n'ont pas créé à une certaine époque des pierres philosophales... Doramos par exemple, grand terraformateur devant le Pancréateur pourrait tout à fait avoir voulu (et réussi ? ou bien une esquisse ?) en faire, et réussi du fait de ses profondes connaissances ésotériques décrites dans le ldb...

Pour les pierres philosophales, je pense qu'un PJ l'ayant entre les mains serait plus embêté que content. Car, il y a peu de chances qu'il sache s'en servir. Par contre, ça doit méchamment attirer les envieux en tous genres.

Si les Annunaki les ont créées, un humain peut-il influencer sa nature profonde à force d'utilisation à votre avis ? (l'épuiser, ou bien plus intéressant scénaristiquement parlant : la pervertir à force d'utilisation pour le mal et la guerre comme avec un certain nombre d'entre elles) A moins que des petits ingénieurs se croyant plus fins que la moyenne n'aient tenté de les "démontrer et de les "analyser", peut-être parfois avec succès, ou seulement sur un effet particulier ???

jeophren

Explorateur

Posté le: 02 Aôu 2002 - 15:49 Sujet du message: de l'usage des pierres philosophales

Bon, d'après moi, je ne pense pas que les pierres philosophales soient influençables de par l'utilisation que l'on en fait

En réfléchissant bien, les pierres ont dû passer de mains en mains au fil des siècles et même avant, par les Annunaki

Si comme je le suppose, il y a eu une guerre civile chez les Urs. Les artefacts ont dû être utilisés dans des buts pas très "catholiques", non ?

Donc, ils devraient déjà être contaminé à la base, enfin avant que les humains en prennent possession. (je me comprends)

Donc, avec la découverte des pierres philosophales, les êtres humains ont dû se rendre compte des "maléfiques" des pierres

Par contre, les utilisations "limités" des pierres peuvent être un bon moyen de les introduire dans un scénario (en évitant de préciser que la pierre philosophale a des charges...).

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 20 Aôu 2002 - 20:52 Sujet du message:

Effectivement, les pierres philosophales sont des objets suffisamment importants en soi pour que n'importe quel groupe de PJ en entendant parler sans même savoir s'en servir ni savoir comment elle marche peut se retrouver dans une campagne

Après, s'ils ont réussi à la conserver, le simple fait de comprendre à quoi elle peut bien servir peut justifier une campagne

bon, après par contre, ça devient chaud à gérer et il vaut mieux que les joueurs ne parviennent pas à la conserver à moins de se lancer dans une campagne où ils deviennent des personnages politiquement très influents avec toute une partie gestion politique et de fiefs, comme ce qu'on peut voir dans *birthright* (du moins il paraît, j'ai jamais lu)

c'est évident que les pierres philosophales sont cruciales dans l'univers. mais pourquoi ? dans l'intérêt de qui ? (on peut supposer que les Annunaki auraient cherché à s'en débarrasser si elles avaient été trop néfastes pour l'humanité, non ? à moins qu'ils n'aient pas eu le temps, ou alors que eux-mêmes ne pouvaient pas s'en passer...ou alors que l'avenir de l'humanité n'intéresse absolument pas les Annunaki ?)

aurini

Néophyte

Posté le: 02 Sep 2002 - 13:42 Sujet du message:

il est peut être probable subséquemment que les pierres philosophales aient été laissées intentionnellement par les Annunaki pour soit les retrouver ou retrouver les mondes perdus, soit mettre en garde les ptits jeunes de la galaxie...

Invité

Posté le: 02 Sep 2002 - 15:03 Sujet du message:

Citation:

il est peut être probable subséquemment que les pierres philosophales aient été laissées intentionnellement par les Annunaki pour soit les retrouver ou retrouver les mondes perdus, soit mettre en garde les ptits jeunes de la galaxie...

A vrai dire, on ne sait pas trop ce que font les Annunaki, ce que nous avons dit précédemment n'est que pure spéculation, dire que les Annunaki ont laissé les pierres philosophales, ça voudrait dire qu'ils existent encore, ou qu'ils avaient prévu comment ça finirait

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 02 Sep 2002 - 15:41 Sujet du message:

ou alors qu'ils les ont laissées pour justement influencer sur le futur, notamment des humains dans le sens qui les arrange...

aurini

Néophyte

Posté le: 02 Sep 2002 - 17:21 Sujet du message:

ah les bâtards... c'est vraiment des ptits sagouins ces grands anciens...

jeophren

Explorateur

Posté le: 03 Sep 2002 - 14:22 Sujet du message:

faut modérer son langage, voyons (on sait jamais ils existent peut-être)

pierre

Explorateur

Posté le: 03 Sep 2002 - 15:04 Sujet du message:

Ils les ont laissés ou on les a retrouvés? ce n'est pas pareil, si ils les ont laissés c'est soit qu'ils existent encore, soit qu'ils avaient prévus ce qui arriverait, si on les a retrouvés c'est juste une coïncidence...

jeophren

Explorateur

Posté le: 03 Sep 2002 - 15:15 Sujet du message:

moi je dis ils les ont laissés, avec tout ce qu'on a dit , ça m'étonnerait pas

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 03 Sep 2002 - 20:20 Sujet du message:

Lorsque tu déménages, tu laisses ta maison, la niche du chien voir même les nains de jardin.

Je pense que quelle qu'est été la condition de leur départ, les A ont laissé derrière eux des trucs qui ne les importaient plus.

jeophren

Explorateur

Posté le: 04 Sep 2002 - 15:15 Sujet du message:

faudrait peut-être qu'ils apprennent à ranger leur bordel

Anonymous

Intendant de l'Empereur

jeophren a écrit:

faudrait peut-être qu'ils apprennent à ranger leur bordel

Comme tu causes !

Tu te soucierais, toit, des lézards dans ton jardin, ou des fourmis qui nichent dans la souche.

Car telle est l'approche qu'il faut considérer. Ils ont peut-être influencé notre espèce lors de ses gazouillis verbaux. Mais ayant disparu depuis belle lurette, ils devaient nous considérer comme une espèce de primates sans grand avenir (c-à-d un peu le rapport homme / chien)

jeophren

Explorateur

Posté le: 04 Sep 2002 - 15:27 **Sujet du message:**

je plaisantais...

C'est vrai que les humains de FS ont dû être des animaux de compagnie pour les Annunaki (regarde les différentes mythologies)

Euh, ça ressemble vachement à Stargate (tm) ce que je viens de dire, non ?

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 04 Sep 2002 - 17:09 **Sujet du message:**

Citation:

C'est vrai que les humains de FS ont dû être des animaux de compagnie pour les Annunaki (regarde les différentes mythologies)

Peut-être justement qu'ils n'ont pas considéré les humains comme de vagues animaux mais comme une réelle intelligence en devenir. Si nous trouvions une planète habitée (après avoir réussi à y aller mais c'est un autre pb) de nos jours. Il est fort à parier que les scientifiques chercheraient à ce que personne ne s'y installe pour regarder comme dans un laboratoire l'éveil de l'intelligence par elle-même...

Bien sûr, il y aurait des partisans du contact. Le tout est de savoir qui décide dans une société. Pe que pour les Annunaki, un regard lointain associé à des aides ponctuelles pour diriger le futur des êtres pensants des Mondes Connus a été choisi...

Enfin, j'dis ça; mais j'en sais rien !

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 04 Sep 2002 - 17:52 **Sujet du message:**

Un peu d'idéalisme ne fait pas de mal.

Car sans être par trop pessimiste, lorsqu'on voit qu'à notre époque nous avons le plus grand mal à conserver les espèces protégées, créer des parcs naturels lorsque l'intérêt financier est en jeu.

Nathan Zelter

Explorateur

Posté le: 04 Sep 2002 - 20:18 **Sujet du message:**

C'est parce que la pensée dominante n'est pas à la protection de l'environnement. Rien n'interdit de penser que ce n'est pas le cas pour les Annunaki. La pensée occidentale privilégie l'exploitation de tout ce qui lui tombe sous la main. Il existe de nombreux lieux sanctuaires notamment en Afrique, où les seules personnes qui entrent sont des occidentaux (pour contrer les maladies comme la maladie du sommeil, d'accord). Ce n'est pas parce qu'un concept n'est pas possible dans une société humaine qu'il n'est pas applicable par une autre société.

trêve de HS

D'autre part, si les Annunaki ont décidé de ne pas rentrer en contact avec les humains pour des raisons éthiques de développement de l'espèce par elle-même, cela n'a pas toujours été respecté puisqu'ils ont laissé les pierres philosophales et les portails...

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 04 Sep 2002 - 21:03 **Sujet du message:**

Nathan Zelter a écrit:

D'autre part, si les Annunaki ont décidé de ne pas rentrer en contact avec les humains pour des raisons éthiques de développement de l'espèce par elle-même, cela n'a pas toujours été respecté puisqu'ils ont laissé les pierres philosophales et les portails...

Je suis partagé quant aux reliques laissées derrière eux.

Qu'ils ne brusquent pas l'évolution des espèces (partant du postulat acquis qu'ils les ont favorisé) est une chose, laisser sciemment des reliques dans un but obscur en est une autre.

Après tout, lorsque les chasseurs d'or désertaient un lieu, ils laissaient bien une ville fantôme avec ses routes, ou ses maisons en construction (là, je pense au second portail de Grange/Pandémonium)

jeophren

Explorateur

Posté le: 05 Sep 2002 - 13:25 **Sujet du message:**

Moi, je pense que qu'il faut se référer à ce qu'on a dit dans le topic "les Annunaki" (je ne sais plus où exactement)

Il y a 2 factions Annunaki (je me réfère aux mythes obun et ukar)

la première est celle partisan du respect des autres espèces, celle ci laisse les espèces se développer avec un tout petit coup de pouce

la seconde est celle d'une relation maître-esclave (sous-entendu, ce sont les maîtres parce que ce n'est pas un singe qui vient tout juste de descendre d'un arbre qui risque de donner des ordres à quelqu'un qui est largement plus évolué que lui), en gros, il exploite les espèces inférieurs

Anonymous

Intendant de l'Empereur

Posté le: 05 Sep 2002 - 15:08 **Sujet du message:**

Deux factions Annunaki. Notion intéressante.

En aparté, qui dit deux factions, pourrait aussi dire plusieurs autres.

Ce qui deviendrait très compliqué.

Je vais chercher ce à quoi tu fais références.

jeophren

Explorateur

Posté le: 05 Sep 2002 - 15:11 **Sujet du message:**

a vrai dire, je ne sais plus trop moi-même mais ça avait un rapport avec les différentes manières d'aborder les Annunaki et leur technologie

jeophren

Explorateur

Posté le: 05 Sep 2002 - 15:14 **Sujet du message:**

a vrai dire, je ne sais plus trop moi-même mais ça avait un rapport avec les différentes manières d'aborder les Annunaki et leur technologie.

[POSTE EN DOUBLON]

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 05 Sep 2002 - 16:19 **Sujet du message: les deux factions (mj et tricheurs only)**

Là où j'ai les meilleures références, c'est dans le *dark between the stars*.

il y a les races qui veulent détruire le monde physique parce que ça forcerait l'évolution psychique, appelée *dhergeistim* par la voie invisible ;

et ceux qui pensent que l'évolution ne peut avoir lieu que sur le monde physique, les *pretaym*.

la voie invisible est persuadée que ce sont les *pretaym*, exilés hors du monde, qui ont créé les pouvoirs psys.

ça ne dit pas lesquels sont bons en fait. surtout si on considère la morale de la voie invisible.

jeophren

Explorateur

Posté le: 05 Sep 2002 - 16:25 **Sujet du message:**

je n'ai pas *dark between the stars*, donc je ne peux pas vraiment savoir.
Mais rien qu'à lire ce que Hubert a écrit, je pencherais simplement sur le fait que les 2 ne sont pas "bons"

benzylephedrine

Intendant de l'Empereur

Posté le: 09 Sep 2002 - 23:02 Sujet du message:

Moi je verrai bien des humains comme Annunaki

Invité

Posté le: 14 Sep 2002 - 22:51 Sujet du message:

euh oui, si tu veux

hubert Terrieux

Explorateur

Posté le: 14 Sep 2002 - 23:05 Sujet du message:

Le soucis, pour les humains Annunaki, c'est qu'il faudrait qu'ils aient habité tout le cosmos, sans s'occuper de leurs confrères tout nazes, que sont les terriens. Si la terre est le restant d'une colonie tombée dans la barbarie, alors on aurait dû trouver d'autres restes de cette civilisation. Pourquoi une seule planète aurait échappé au massacre de masse ?

En plus, on connaît les humains, non ? Avec le niveau théorique atteint par les Annunaki en tech, des humains auraient vite fait de tout réduire en cendres, même les soleils.

benzylephedrine

Intendant de l'Empereur

Posté le: 15 Sep 2002 - 11:35 Sujet du message:

Moi se que j'en dis c'est juste histoire de mettre un peu mon grain de sable.

Manao

Tête de briques

Posté le: 15 Sep 2002 - 12:11 Sujet du message: Et bien moi :-)

Je ne sais pas si vous avez joué à StarCraft mais en lisant le background du jeu, c'est un protorace qui aurait créé les autres races existantes. D'ailleurs tous les conflits entre les 3 races principales, Zerg, Humains et Protoss (que l'on pourra respectivement imaginer en Vao, Humains et Symiote) sont issus de là. Je veux dire, comme la protorace a souhaité élever sa création jusqu'au sublime, ben ça frite.

Bémol, les humains ne semblent pas avoir été créés par la Protorace mais simplement influencés (d'où leurs pouvoirs psis dans le jeu).

Bref, tout ça pour dire que il y a de fortes analogies.

Quoi qu'il en soit, il est difficile d'imaginer leur tête précisément, mais quoi qu'il en soit, des humanoïdes de grande taille, un peu comme on peut en voir (même si ce sont des cyborgs) dans le film I.A., tout à la fin.

Voilà mon grain de sel de Guérande.