

Les agents Jakoviens

Par Colin Chapman

Les agents Jakoviens sont responsables de l'éducation, la propagande, l'interrogation/torture (en fait, c'est un art pour eux) et l'espionnage.

Tous les agents, en exceptant leur fonction, ont reçu la formation de base qui comprend les capacités suivantes :

Caractéristiques : Intelligence, Perception, Tech, Calme

Compétences innées : Charme, Intimidation, Observation

Compétences acquises : Bibliothèque, Empathie, Baratin, Alphabet (Teyrien), Langue (Teyrien), Force d'âme.

Qualités/Défauts : Soupçonneux (Per +2 quand des rivaux sont dans les parages) / Insensible (Passion -2 lorsque les autres lui demandent son aide)

Au-delà de cet entraînement de « base », chaque agent possède des compétences propres à son activité principale.

Éducateur/Propagandiste

Lorsque parle de l'Agence Jakovienne, ces termes sont synonymes.

Compétences acquises : Bureaucratie, Machine Pensante, Communication (Enseignement), 1 ou 2 Connaissances.

Interrogateur

Compétences acquises : Médecine, Torture

Agent infiltré

Compétences acquises : Communication (Comédie), Connaissance de la rue, Crochetage, Déguisement, Enquête, Fouille, Prestidigitation.

Les agents Jakoviens solitaires, et spécialement les agents infiltrés, posséderont également un entraînement martial, avec une dominante sur les arts martiaux et l'armement facilement dissimulable et silencieux. Cependant, ce n'est pas leur point fort. On attend d'eux qu'ils soient suffisamment rusés et talentueux pour ne pas avoir à utiliser leurs compétences martiales, laissés seuls en cas de découverte. Être percé à jour est un impardonnable (et unique) échec aux yeux de l'Agence. Les Kosaques peuvent être appelés si la force est nécessaire. Les agents sont munis en équipement et en armes en fonction de leur besoins et de leur assignation.

Il ne s'agit pas d'une liste complète. En effet, les agents vétérans possèdent des compétences supplémentaires qui peuvent être tout à fait inattendues.