

# L'Ordre de la Mante

Par Colin Chapman

## Description

Cet ordre de chevalerie Decados a été inventé par Grigori Decados et créé il y a deux ans en réaction à la création des Chevaliers Errants d'Alexius.

Un inhabituel exercice de propagande que celui-là. De fait, l'ordre est bien financé et se donne régulièrement en spectacle. Les quelques chanceux qui sont sélectionnés pour faire parti de l'ordre font face à un examen rigoureux pour s'assurer qu'ils possèdent charisme et prestance. Alors qu'une belle apparence est préférée, cela n'est pas entièrement nécessaire, la Génétech pourra effectuer de substantielles modifications, rendant le chevalier attirant et d'une beauté peu commune, un œil inhabituel et/ou une coloration des cheveux, par exemple. De plus, les Chevaliers de la Mante sont invités à éviter les extravagantes améliorations propre aux Decados, de cette façon ils conservent une image publique plus agréable. Bien sûr, cela ne veut pas dire que ces chevaliers ne possèdent pas quelques implants "surprises" pour les inconscients.

Les éventuels chevaliers sont intensivement entraînés en escrime, équitation, commandement et dans les talents sociaux, notamment oratoires pour les dramatiques discours publics qu'ils font fréquemment. Ils sont instantanément reconnaissables, le plus souvent archétypaux, et sont invités à jouer les héros (du moins en public) à la moindre occasion qui se présente, bien que cela varie du "vengeur sombre et dévoué" au "gamin vanneur" en passant par le "sensuel séducteur", sans oublier le "héros au menton carré". Ils montent de blancs et élancés coursiers, et sont vêtus de demi-armures de plates noires, parés d'épées larges dont le pommeau est en forme de mante et de haumes de céramétal noir avec des sculptures de visages impies et difformes. De surcroît, ils reçoivent un généreuse escarcelle de 700 Fénix par an, en plus de faire parti d'un ordre glamour et très sélectif. Il est inutile de dire que les combats entre jeunes Decados désirant intégrer l'ordre sont légions, féroces, et dans nombres de cas, mortels.

Les Chevaliers de la Mante prennent part à toutes les actions héroïques qu'ils peuvent, spécialement dans les milieux très en vue, et leur réputation s'étend très rapidement, à la grande surprise des nobles, Decados inclus. La propagande semble actuellement bien fonctionner, en dépit des appréhensions initiales. Cependant, certains disent que des agents Decados provoqueraient des incidents afin que les Chevaliers de la Mante puissent chevaucher et sauver la veuve et l'orphelin, détruire les monstruosité et sauver les chats perchés dans les arbres, etc. De récents héroïques engagements ont vu les Chevaliers de la Mante combattre les Symbiotes sur Stigmaté, les pillards Vuldrok sur Gwynneth, et les barbares Kurgan sur Kurga, excellant dans chaque conflit. En fait, les Decados s'arrangent pour que les batailles soient enregistrées et que ces engagements soient diffusés dans les théâtres de lanternes magiques qui attirent une audience en quantité. De nombreux Chevaliers de la Mante sont devenus des célébrités du jour au lendemain.

Alors qu'ils combattent typiquement au côté de leur camarades sans une grande aide, les Chevaliers de la Mante servent aussi de commandants d'élite aux forces Decados, et quelques uns ont même reçu le droit de parcourir les Mondes Connus seuls, étendant la célébrité de l'Ordre en redressant les torts.

Dans beaucoup de cas, les Chevaliers de la Mante apparaissent de manière incontrôlée là où se trouve les Chevaliers Errants pour "apprendre à ses rustres indisciplinés une leçon". Ces actions ont pour avantage

de rendre les Chevaliers de la Mante responsables et héroïques et de discréditer l'image des Chevaliers Errants. Il est inutile de dire que ces incidents ont créés des rivaux au sein des deux Ordres, et lorsque ces Chevaliers se rencontrent, la violence n'est jamais loin (bien que les charismatiques Chevaliers de la Mante évitent de frapper les premiers, et ainsi montrer que les Chevaliers Errants sont une erreur).

Les Chevaliers de la Mante ont récemment déménagés dans une imposante forteresse qui a spécialement été construite pour eux sur Severus. Ils passent leur temps de repos ici, "toujours sur le qui-vive à l'appel de l'action".

## Chevalier de la Mante typique

**Caractéristiques** : Dextérité, Endurance, Extraverti, Ego

**Compétences innées** : Comm. (Commandement, Eloquence), Equitation, Etiquette, Guerre (Tactique), Techniques d'Escrime

**Qualités** : Attrayant, Beau, Angélique (1-3 pts : Charme +1-3), Prestance (1 pt : Intimidation +1 lorsqu'il est dans ses plus beaux atours)

**Atouts** : Demi-armure (2 pts), Noblesse (variable), Richesses (variable), Epée large, Destrier blanc

**Salaire moyen** : 700 Fénix par an

## Chevalier de la Mante célèbre

### Pyotr Decados, La Flamme Dorée

Pyotr est l'archétype même du héros de conte de fée : grand, imposant, avec la peau hâlée, un physique impressionnant, de nobles atours, une mâchoire carrée, des dents blanches et brillantes, des yeux bleus clairs, une épaisse chevelure blonde, et une profonde et résonnante voix, les tout fourni par la Génétech. Courageux et stimulant, Pyotr est peu commun parce que sa véritable personnalité et son rêve sont ceux d'un vrai héros, ce qu'il dissimule à la majorité des Chevaliers de la Mante qui jouent simplement la comédie.

Il rêve désespérément de réformer sa Maison, et espère en secret qu'il pourra inspirer nombre de Decados à suivre son brillant exemple.