

PERSONNAGE

Nom

Origine Age ans

Rang Sexe ☐ m ☐ f

VITALITE

-10 -8 -6 -4 -2

ANIMA

Exo
SUNES



CARACTERISTIQUES

CORPS

Force Intelligence

Dextérité Perception

Endurance Tech

ESPRIT

Extraverti Introverti

Passion Calme

Foi Ego

COMPETENCES

COMPETENCES INNEES

Charme (3)

Combat à mains nues (3)

Discrétion (3)

Esquive (3)

Intimidation (3)

Melée (3)

Observation (3)

Tir (3)

Vigueur (3)

COMPETENCES ACQUISES

Acrobatie

Alchimie

Alphabet :

Arbalètes

Archerie

Armes de Jet

Artisanat :

Arts

Baratin

Bibliothèque

Bureaucratie

Concentration

Communication :

Comédie

Commandement

Débat

Eloquence

Connaissance :

Connaissance de la rue

Crochetage

Déguisement

Dressage

Empathie

Enquête

Equitation

Etiquette

Force d'ame

Fouille

Interprétation

Jeu

Langue :

Machine Pensante

Médecine

Pistage

Premiers Soins

Prestidigitation

Scaphandre

Stoïcisme

Survie

Torture

Xénoempathie

SPECIALITES

Conduite :

Attelages

Vaisseaux Spatiaux

Véhicules Aériens

Véhicules Nautiques

Véhicules Terrestres

Guerre :

Armes Lourdes

Artillerie

Explosifs

Tactique

Rédemption Tech

Bricolage

Electricité

Haute Technologie

Mécanique

Sciences :

Anthropologie

Archéologie

Astronomie

Biologie

Chimie

Cybernétique

Génétique

Géologie

Ingénierie

Météorologie

Physique

Terraformation

Xénobiologie

Autres :

ARMURES & BOUCLERS

Armure : (d)

Bouclier : (/) Coups

Succès

1-2
3-5
6-8
9-11
12-14
15-17
18-20

Points / dés de victoire

1/+0
1/+1
2/+2
3/+3
4/+4
5/+5
6/+6

Succès critique = x2

Réussite
à peine satisfaisante
médiocre
assez bonne
bon travail
excellente
brillante
fantastique

MANOEUVRES DE COMBAT

Manoeuvres de Base	Init.	Jet	DMG	Portée	For / Cadence	Tirs	Taille
Coup de Poing		Dex+CMN	2d				
Coup de Pied	-1	Dex+CMN	3d				
Prise	-2	Dex+CMN	2d				
Charge	-3	Dex+CMN	3d et +				
Esquive		Dex+Esqui					
Recharger		Dex+Tir					
Viser	-3	Dex+Tir					
Rafale de 3 balles		Dex+Tir	+1				
Rafale de 6 balles	-1	Dex+Tir	+3				
Vider de chargeur	-1	Dex+Tir	+5				
Arroser	-2	Dex+Tir	+4				
Tir de la hanche	+2	Dex+Tir					