

PERSONNAGE

Nom
 Origine Age ans
 Rang Sexe ☐ m ☐ f

VITALITE

-10 -8 -6 -4 -2

ANIMA

Exo
SUNES



CARACTERISTIQUES

CORPS **INTELLECT**

Force Intelligence

Dextérité Perception

Endurance Tech

ESPRIT

Extraverti Introverti

Passion Calme

Foi Ego

COMPETENCES

COMPETENCES INNEES

Charme (3) ☐
 Combat à mains nues (3) ☐
 Discrétion (3) ☐
 Esquive (3) ☐
 Intimidation (3) ☐
 Mêlée (3) ☐
 Observation (3) ☐
 Tir (3) ☐
 Vigueur (3) ☐

COMPETENCES ACQUISES

Acrobatie ☐
 Alchimie ☐
 Alphabet : ☐
 ☐
 ☐
 Arbalètes ☐
 Archerie ☐
 Armes de Jet ☐
 Artisanat : ☐
 ☐
 ☐
 Arts ☐
 Baratin ☐
 Bibliothèque ☐
 Bureaucratie ☐
 Concentration ☐
 Communication : ☐
 Comédie ☐
 Commandement ☐
 Débat ☐
 Eloquence ☐

Connaissance :

..... ☐
 ☐
 ☐
 ☐
 Connaissance de la rue ☐
 Crochetage ☐
 Déguisement ☐
 Dressage ☐
 Empathie ☐
 Enquête ☐
 Equitation ☐
 Etiquette ☐
 Force d'ame ☐
 Fouille ☐
 Interprétation ☐
 Jeu ☐
 Langue : ☐
 ☐
 ☐
 ☐
 Machine Pensante ☐
 Médecine ☐
 Pistage ☐
 Premiers Soins ☐
 Prestidigitation ☐
 Scaphandre ☐
 Stoïcisme ☐
 Survie ☐
 Torture ☐
 Xénoempathie ☐

SPECIALITES

Conduite :

Attelages ☐
 Vaisseaux Spatiaux ☐
 Véhicules Aériens ☐
 Véhicules Nautiques ☐
 Véhicules Terrestres ☐

Guerre :

Armes Lourdes ☐
 Artillerie ☐
 Explosifs ☐
 Tactique ☐

Rédemption Tech

Bricolage ☐
 Electricité ☐
 Haute Technologie ☐
 Mécanique ☐

Sciences :

Anthropologie ☐
 Archéologie ☐
 Astronomie ☐
 Biologie ☐
 Chimie ☐
 Cybernétique ☐
 Génétique ☐
 Géologie ☐
 Ingénierie ☐
 Météorologie ☐
 Physique ☐
 Terraformation ☐
 Xénobiologie ☐

Autres :

..... ☐
 ☐
 ☐

ARMURES & BOUCLIERS

Armure : (d)
 Bouclier : (/) Coups

Succès **Points / dés de victoire**

1-2 1/+0
 3-5 1/+1
 6-8 2/+2
 9-11 3/+3
 12-14 4/+4
 15-17 5/+5
 18-20 6/+6
 Succès critique = x2

Réussite

à peine satisfaisante
 médiocre
 assez bonne
 bon travail
 excellente
 brillante
 fantastique

MANOEUVRES DE COMBAT

Manoeuvres de Base	Init.	Jet	DMG	Portée	For / Cadence	Tirs	Taille
Coup de Poing		Dex+CMN	2d				
Coup de Pied	-1	Dex+CMN	3d				
Prise	-2	Dex+CMN	2d				
Charge	-3	Dex+CMN	3d et +				
Esquive		Dex+Esqui					
Recharger		Dex+Tir					
Viser	-3	Dex+Tir					
Rafale de 3 balles		Dex+Tir	+1				
Rafale de 6 balles	-1	Dex+Tir	+3				
Vider le chargeur	-1	Dex+Tir	+5				
Arroser	-2	Dex+Tir	+4				
Tir de la hanche	+2	Dex+Tir					