

|         |                      |                                                            |
|---------|----------------------|------------------------------------------------------------|
| Nom     | <input type="text"/> | <input type="text"/>                                       |
| Origine | <input type="text"/> | Age <input type="text"/> ans                               |
| Rang    | <input type="text"/> | Sexe <input type="checkbox"/> m <input type="checkbox"/> f |

[illegible][illegible]

|                  |                      |                      |                    |
|------------------|----------------------|----------------------|--------------------|
| <b>CORPS</b>     |                      | <b>INTELLECT</b>     |                    |
| Force .....      | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Intelligence |
| Dextérité .....  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Perception   |
| Endurance .....  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Tech         |
| <b>ESPRIT</b>    |                      |                      |                    |
| Extraverti ..... | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Introverti   |
| Passion .....    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Calme        |
| Foi .....        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | ..... Ego          |

 **Connaissance :**

|                         |                          |                        |                          |
|-------------------------|--------------------------|------------------------|--------------------------|
| Charme (3)              | <input type="checkbox"/> | .....                  | <input type="checkbox"/> |
| Combat à mains nues (3) | <input type="checkbox"/> | .....                  | <input type="checkbox"/> |
| Discrétion (3)          | <input type="checkbox"/> | .....                  | <input type="checkbox"/> |
| Esquive (3)             | <input type="checkbox"/> | .....                  | <input type="checkbox"/> |
| Intimidation (3)        | <input type="checkbox"/> | .....                  | <input type="checkbox"/> |
| Melée (3)               | <input type="checkbox"/> |                        | <input type="checkbox"/> |
| Observation (3)         | <input type="checkbox"/> | Connaissance de la rue | <input type="checkbox"/> |
| Tir (3)                 | <input type="checkbox"/> | Crochetage             | <input type="checkbox"/> |
| Vigueur (3)             | <input type="checkbox"/> | Déguisement            | <input type="checkbox"/> |
|                         |                          | Escapade               | <input type="checkbox"/> |

## Enquete

|                 |                          |                  |                          |
|-----------------|--------------------------|------------------|--------------------------|
| Acrobatie       | <input type="checkbox"/> | Etiquette        | <input type="checkbox"/> |
| Alchimie        | <input type="checkbox"/> | Force d'ame      | <input type="checkbox"/> |
| Alphabet :      | <input type="checkbox"/> | Fouille          | <input type="checkbox"/> |
| .....           | <input type="checkbox"/> | Interprétation   | <input type="checkbox"/> |
| .....           | <input type="checkbox"/> | Jeu              | <input type="checkbox"/> |
| .....           | <input type="checkbox"/> | Langue :         | <input type="checkbox"/> |
| Arbalètes       | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| Archerie        | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| Armes de Jet    | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| Artisanat :     | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| .....           | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| .....           | <input type="checkbox"/> | .....            | <input type="checkbox"/> |
| Arts            | <input type="checkbox"/> | Machine Pensante | <input type="checkbox"/> |
| Baratin         | <input type="checkbox"/> | Médecine         | <input type="checkbox"/> |
| Bibliothèque    | <input type="checkbox"/> | Pistage          | <input type="checkbox"/> |
| Bureaucratie    | <input type="checkbox"/> | Premiers Soins   | <input type="checkbox"/> |
| Concentration   | <input type="checkbox"/> | Prestidigitation | <input type="checkbox"/> |
| Communication : | <input type="checkbox"/> | Scaphandre       | <input type="checkbox"/> |
| Comédie         | <input type="checkbox"/> | Stoicisme        | <input type="checkbox"/> |
| Commandement    | <input type="checkbox"/> | Survie           | <input type="checkbox"/> |
| Débat           | <input type="checkbox"/> | Torture          | <input type="checkbox"/> |
| Eloquence       | <input type="checkbox"/> | Xénoempathie     | <input type="checkbox"/> |

|                        |                          |                   |                          |
|------------------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|
| <b>Conduite :</b>      |                          | <b>Sciences :</b> |                          |
| Attelages              | <input type="checkbox"/> | Anthropologie     | <input type="checkbox"/> |
| Vaisseaux Spatiaux     | <input type="checkbox"/> | Archéologie       | <input type="checkbox"/> |
| Véhicules Aériens      | <input type="checkbox"/> | Astronomie        | <input type="checkbox"/> |
| Véhicules Nautiques    | <input type="checkbox"/> | Biologie          | <input type="checkbox"/> |
| Véhicules Terrestres   | <input type="checkbox"/> | Chimie            | <input type="checkbox"/> |
|                        |                          | Cybernétique      | <input type="checkbox"/> |
| <b>Guerre :</b>        |                          | Génétique         | <input type="checkbox"/> |
| Armes Lourdes          | <input type="checkbox"/> | Géologie          | <input type="checkbox"/> |
| Artillerie             | <input type="checkbox"/> | Ingénierie        | <input type="checkbox"/> |
| Explosifs              | <input type="checkbox"/> | Météorologie      | <input type="checkbox"/> |
| Tactique               | <input type="checkbox"/> | Physique          | <input type="checkbox"/> |
|                        |                          | Terraformation    | <input type="checkbox"/> |
| <b>Rédemption Tech</b> |                          | Xénobiologie      | <input type="checkbox"/> |
| Bricolage              | <input type="checkbox"/> | <b>Autres :</b>   |                          |
| Electricité            | <input type="checkbox"/> | .....             | <input type="checkbox"/> |
| Haute Technologie      | <input type="checkbox"/> | .....             | <input type="checkbox"/> |
| Mécanique              | <input type="checkbox"/> | .....             | <input type="checkbox"/> |

Armure :  (  d )  
 Bouclier :  (  /  ) Coups

| Succès               | Points / dés de victoire | Réussite              |
|----------------------|--------------------------|-----------------------|
| 1-2                  | 1/+0                     | à peine satisfaisante |
| 3-5                  | 1/+1                     | médiocre              |
| 6-8                  | 2/+2                     | assez bonne           |
| 9-11                 | 3/+3                     | bon travail           |
| 12-14                | 4/+4                     | excellente            |
| 15-17                | 5/+5                     | brillante             |
| 18-20                | 6/+6                     | fantastique           |
| Succès critique = x2 |                          |                       |



| Manoeuvres de Base | Init. | Jet       | DMG     | Portée | For / Cadence | Tirs | Taille |
|--------------------|-------|-----------|---------|--------|---------------|------|--------|
| Coup de Poing      |       | Dex+CMN   | 2d      |        |               |      |        |
| Coup de Pied       | -1    | Dex+CMN   | 3d      |        |               |      |        |
| Prise              | -2    | Dex+CMN   | 2d      |        |               |      |        |
| Charge             | -3    | Dex+CMN   | 3d et + |        |               |      |        |
| Esquive            |       | Dex+Esqui |         |        |               |      |        |
| Recharger          |       | Dex+Tir   |         |        |               |      |        |
| Viser              | -3    | Dex+Tir   |         |        |               |      |        |
| Rafale de 3 balles |       | Dex+Tir   | +1      |        |               |      |        |
| Rafale de 6 balles | -1    | Dex+Tir   | +3      |        |               |      |        |
| Vider le chargeur  | -1    | Dex+Tir   | +5      |        |               |      |        |
| Arroser            | -2    | Dex+Tir   | +4      |        |               |      |        |
| Tir de la hanche   | +2    | Dex+Tir   |         |        |               |      |        |