

Nom		
Origine		Age ans
Rang		Sexe ☐ m ☐ f

[illegible][illegible]

CORPS		INTELLECT	
Force			 Intelligence
Dextérité			 Perception
Endurance			 Tech
ESPRIT			
Extraverti			 Introverti
Passion			 Calme
Foi			 Ego

 Connaissance :

Charme (3)	☐		☐
Combat à mains nues (3)	☐		☐
Discrétion (3)	☐		☐
Esquive (3)	☐		☐
Intimidation (3)	☐		☐
Melée (3)	☐		☐
Observation (3)	☐	Connaissance de la rue	☐
Tir (3)	☐	Crochetage	☐
Vigueur (3)	☐	Déguisement	☐
		Prépare	☐

Enquete	☐
Equitation	☐
Etiquette	☐
Force d'ame	☐
Fouille	☐
Interpretation	☐
Jeu	☐
Langue :	

Acrobatie	☐	Etiquette	☐
Alchimie	☐	Force d'ame	☐
Alphabet :		Fouille	☐
.....	☐	Interprétation	☐
.....	☐	Jeu	☐
.....	☐	Langue :	
Arbalètes	☐		☐
Archerie	☐		☐
Armes de Jet	☐		☐
Artisanat :	☐		☐

Arts	☐	Machine Pensante	☐
Baratin	☐	Médecine	☐
Bibliothèque	☐	Pistage	☐
Bureaucratie	☐	Premiers Soins	☐
Concentration	☐	Prestidigitation	☐
Communication :		Scaphandre	☐
Comédie	☐	Stoïcisme	☐
Commandement	☐	Survie	☐
Débat	☐	Torture	☐
Eloquence	☐	Xénoempathie	☐

Conduite :		Sciences :	
Attelages	☐	Anthropologie	☐
Vaisseaux Spatiaux	☐	Archéologie	☐
Véhicules Aériens	☐	Astronomie	☐
Véhicules Nautiques	☐	Biologie	☐
Véhicules Terrestres	☐	Chimie	☐
		Cybernétique	☐
		Génétique	☐
Guerre :		Géologie	☐
Armes Lourdes	☐	Ingénierie	☐
Artillerie	☐	Météorologie	☐
Explosifs	☐	Physique	☐
Tactique	☐	Terraformation	☐
		Xénobiologie	☐
Rédemption Tech		Autres :	
Bricolage	☐		☐
Electricité	☐		☐
Haute Technologie	☐		☐
Mécanique	☐		☐

Armure : (d)
 Bouclier : (/) Coups

Succès	Points / dés de victoire	Réussite
1-2	1/+0	à peine satisfaisante
3-5	1/+1	médiocre
6-8	2/+2	assez bonne
9-11	3/+3	bon travail
12-14	4/+4	excellente
15-17	5/+5	brillante
18-20	6/+6	fantastique
Succès critique = x2		

Manoeuvres de Base	Init.	Jet	DMG	Portée	For / Cadence	Tirs	Taille
Coup de Poing		Dex+CMN	2d				
Coup de Pied	-1	Dex+CMN	3d				
Prise	-2	Dex+CMN	2d				
Charge	-3	Dex+CMN	3d et +				
Esquive		Dex+Esqui					
Recharger		Dex+Tir					
Viser	-3	Dex+Tir					
Rafale de 3 balles		Dex+Tir	+1				
Rafale de 6 balles	-1	Dex+Tir	+3				
Vider de chargeur	-1	Dex+Tir	+5				
Arroser	-2	Dex+Tir	+4				
Tir de la hanche	+2	Dex+Tir					