

ARMEMENT, ARMURE & BOUCLIER



Arme	Init.	Seuil	Portée	For / Cad	Tirs	Taille

Armure : (d) Bouclier : (/) Coups

MANOEUVRES DE TIR

Manoeuvres	Init.	Jet	DMG	Seuil
Recharger	-		-	
Viser	-3		-	
Rafale de 3 balles	-		+1	
Rafale de 6 balles	-1		+3	
Vider le chargeur	-1		+5	
Arroser	-2		+4	
Tir de la hanche	+2		-	

MANOEUVRES DE MELEE

Manoeuvres	Init.	Jet	DMG	Seuil

MANOEUVRES DE COMBAT A MAINS NUES

Manoeuvres	Init.	Jet	DMG	Seuil
Coup de Poing	-		2d	
Coup de Pied	-1		3d	
Prise	-2		2d	
Charge	-3		3d et +	
Esquive	-		-	