Chronologie des principaux événements dans l'univers de Fading Suns

Date	Événement
40,000 av. JC	Date des plus anciennes ruines Anunnaki connues.
100 ap. JC	Les Anunnaki disparaissent de l'histoire dans la mesure où ils abandonnent les Ur-Obun et les Ur-Ukar.
1800	Les Vau atteignent l'espace.
2100	Première république, le système solaire se développe. Grâce à l'initiative de zaibatsu (des corporations internationales), le rêve d'un monde unifié avec un unique gouvernement se réalise. C'est à cette époque que l'on lance les « slow ships », des vaisseaux destinés à atteindre les étoiles les plus proches du système solaire (deux types de vaisseau : les Vaisseaux à Sommeil Profond et les Vaisseaux à Générations).
2305	Les Humains découvrent les portes de saut.
2500	La Première République s'effondre, la noblesse grandie.
2500-3500	Diaspora.
2700	Premier Contact avec les Shantor.
2723	Le Prophète, Zébulon, voit la Sainte Flamme ; Age des Miracles.
2730	La Révolte Shantor mène à la création de réserves pour extra-terrestres.
2845	Premier Contact avec les Vau.
2849	Mort du Prophète dans un accident de porte ; fin de l'Age des Miracles.
2855	Guerre Ukar. L'Eglise unit l'humanité contre l'invasion des Ur-Ukar.
3500-4000	Les intérêts marchands combinent leurs forces pour créer la Seconde République avec pour capitale New Istanbul (plus tard Byzantium Secundus), terra formation en masse.
4000	Le chômage massif, intensifié par le phénomène de l'Extinction des Soleils et augmenté par un millénarisme religieux, mène à l'effondrement de la Seconde République. La noblesse saute sur l'occasion, confisque Byzantium Secundus, et s'assure que la République ne peut être sauvée.
4000-4986	L'Age des Ténèbres. C'est durant cette période que de nombreuses portes de saut sont condamnées comme refus de la technologie. De nombreux mondes disparaissent ainsi dans la longue nuit de l'histoire.
4525	Les Invasions Barbares. Des nations spatiales humaines, n'ayant aucun rapport avec les nobles, l'Eglise ou la Ligue Marchande, s'allient pour piller Les Mondes Connus. Ils ne seront battus qu'après de nombreuses pertes de chaque côté.
4540	Vladimir commence à unifier les étoiles à travers sa campagne contre les barbares.
4550	Vladimir 1 ^{er} est couronné empereur et assassiné lors de ce même couronnement. Un régent, élu tous les 10 ans par les électeurs (composés des grandes maisons, de l'Eglise et de la Ligue), reste à la place de l'empereur.
4900	La Guerre des Symbiotes commence. Les Symbiotes attaquent des mondes en marge. Les forces parasites prennent de nombreuses planètes, forçant les populations humaines à évacuer. Leur progression est stoppée à Stigmata grâce aux prêtres (alors sectaires) de l'Ordre Eskatonique et à des psionistes solitaires.
4956-4995	Les Guerres de Succession au trône impérial .
4992	Le Conflit Kurga sur la frontière du Hazat commence.
4993	Alexius Hawkwood est couronné empereur.
4994	Les cinq Maisons Royales concèdent finalement la victoire à l'Empereur Alexius.
4999	Le jeu commence dans la période de Consolidation où l'Empereur Alexius consolide ses acquisitions.